

TENDÈNCIES REPTES OPORTUNITATS POSICIONAMENT

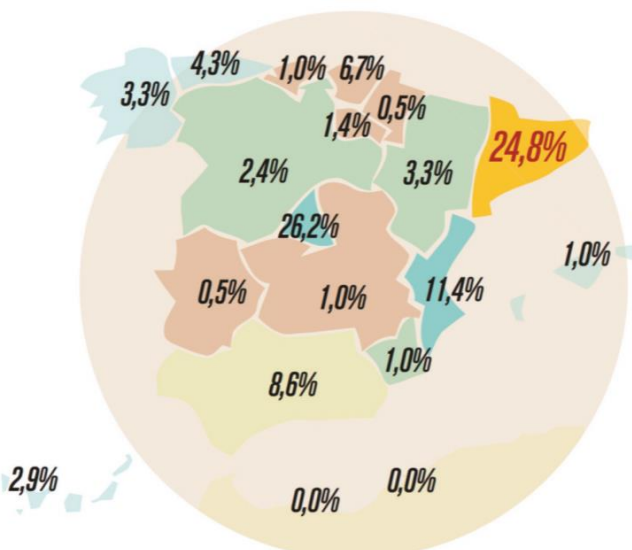
Oci i entreteniment

El Ministeri d'Energia, Turisme i Agenda Digital aposta per la indústria del videojoc

El passat gener de 2018 el Ministeri va anunciar en una [nota de premsa](#) que, a través de l'entitat pública empresarial Red.es, convocarà una nova línia d'ajudes pel sector del videojoc dotada de 6,25 milions d'euros. Les ajudes finançaràn fins a 150.000€ per beneficiari i podran optar-hi les empreses que tinguin un volum de facturació de fins a 2M€ i una antiguitat mínima de 6 mesos de vida. Les quanties s'atorgaran a projectes que incrementin el potencial del producte en el mercat, augmentin la comunitat d'usuaris o facilitin la participació de les petites i mitjanes empreses del sector del videojoc en fires i esdeveniments especialitzats, entre d'altres.

La finalitat d'aquesta nova línia de beques és afavorir el desenvolupament empresarial dels emprenedors i joves talents de la indústria del videojoc en el territori, un sector que pren rellevància en l'actualitat i de cara al futur i especialment a Catalunya, on **Barcelona s'ha consolidat com la capital del videojoc amb un 47% de la facturació del sector en l'àmbit estatal durant el 2016.**

Segons el [primer llibre blanc català del videojoc](#), el 2016 el sector ja donava feina de manera directa a 1.678 professionals, amb una ocupació total de més de 3.000 professionals vinculats al sector a Catalunya.



Distribució territorial de les empreses de videojocs

Nou talent

Barcelona i l'atracció de talent internacional

La demanda de noves competències professionals, derivada de l'actual revolució tecnològica que afecta al món empresarial i social, provoca la necessitat de recerca de talent que conegui i pugui treballar i/o dirigir empreses d'acord amb les noves tecnologies.

Així, les empreses i els territoris centren part dels seus esforços en la creació i l'atracció d'aquest nou talent. Algunes de les vies per solucionar aquest problema són:

- > Formació curricular en noves tecnologies per part del sistema educatiu públic i privat
- > Formació *in-company* en noves tecnologies per part de les empreses
- > Ús de plataformes col·laboratives com [Kaggle](#) per a la identificació de talent emergent a través de reptes i concursos
- > Atracció de talent internacional

En línia amb la darrera opció, Barcelona es posiciona, segons el [MBA City Monitor](#) d'ESADE, com **la sisena ciutat del món en atracció de talent internacional**, per darrere de Boston, Nova York, Londres, París i Chicago. La mètrica que s'ha fet servir en aquest estudi és el nombre d'estudiants internacionals a temps complet en màsters d'administració d'empreses.

Energia

Nova estratègia energètica a Namíbia

Namíbia va implantar, a finals del 2017, el [Solar Thermal Technology \(STT\) Roadmap](#), un full de ruta que té com a objectiu fer a Namíbia menys dependent dels recursos forans pel que fa a energia solar, mitjançant l'establiment d'una cadena de valor sostenible i de qualitat. Actualment, **Namíbia importa el 60% de la seva electricitat**, malgrat el gran volum de llum solar que arriba al seu territori.

El full de ruta contempla dues fases: la primera, del 2017 al 2021, es dedicarà a la conscienciació social, a la creació de polítiques públiques i a algunes proves pilot. La segona fase, del 2022 al 2030, tindrà com a objectiu el desplegament a gran escala, que pretén obtenir **1,5 milions de m2 d'àrea de recol·lecció solar** abans del 2030.

Educació

Viladecans esdevé un referent en la innovació pedagògica

Fa tres cursos que l'Escola Àngela Roca, a Viladecans, va iniciar **tallers de programació** pels seus alumnes a través de la plataforma *Scratch*. Des d'aleshores, l'escola ha integrat la programació i la robòtica en el currículum escolar, tant en el cicle infantil com en primària. Fruit d'aquesta línia de treball, el centre participarà en un concurs per dissenyar un *room escape* virtual que se celebrarà durant el Mobile World Congress 2018.



Aquesta és una mostra de com es poden abordar, des d'iniciatives locals, les necessitats de noves competències tecnològiques que sorgeixen en els darrers anys i que, inevitablement, seran claus per nodrir el teixit empresarial i industrial del territori.

Fins ara, les companyies han estat les encarregades d'importar el talent –o formar-lo– en competències com la robòtica o el *data science*. Les universitats del territori s'estan adaptant a la nova demanda de competències professionals amb màsters i postgraus *ad-hoc* i amb el disseny de nous graus, però el forat entre demanda i talent disponible segueix creixent degut a l'elevada velocitat de l'actual revolució tecnològica. Iniciatives com la de l'Escola Àngela Roca ajuden a afrontar aquest problema des de les fases més inicials de la formació.

Ecosistema Emprenedor

París serà la llar de la major incubadora d'startups del món

A finals de gener de 2018 la capital francesa va llançar **Station F**, la major incubadora d'startups del món i el campus de la qual podrà donar cabuda fins a 1.000 startups.

A més dels programes propis de la incubadora per recolzar l'ecosistema empenedor francès, dins del campus de Station F també hi haurà acceleradores i incubadores de grans companyies. De moment ja s'ha confirmat la presència de gegants com Facebook, Microsoft i Amazon Web Services, entre d'altres.

Indústria 4.0

El Consorci de la Zona Franca construirà una acceleradora per a la Indústria 4.0

El **Consorci de la Zona Franca de Barcelona** crearà una **nova acceleradora empresarial amb 43.000 metres quadrats** de campus a les antigues instal·lacions de Seat, en la cantonada del carrer 3 amb el carrer A. El programa s'enfocarà en la Indústria 4.0 i s'emmarca dins de la **nova etapa corporativa del Consorci**, que té com a nou objectiu estratègic ajudar les petites i mitjanes empreses i catalitzar la transformació productiva cap a les noves tecnologies.

L'entitat ja ha posat en marxa els concursos per a la construcció del complex, que incorporarà naus i locals per a aquelles pimes que participin en el programa. El projecte compta amb una **inversió inicial de 10 milions d'euros** i s'estima que la **inversió total requerida es situarà entre els 25M€ i els 30M€**. A més, comptarà amb socis tecnològics i empresarials perquè pugui disposar de la màxima efectivitat en xarxa i optimitzar les possibilitats de creixement i implantació industrial.

